

# Jump

## 殭屍棋



### 遊戲背景

殭屍啊殭屍啊殭屍跳，跳過對方或是跳上殭屍的肩膀吧，但要記住殭屍可是不會死的，隨時小心身後，可別被突然復活的殭屍嚇到！

### 遊戲目標

玩家操控自己的殭屍棋跳過對手的殭屍棋，吃掉對手的棋子並獲得分數，先達到8分的玩家獲勝！

### 遊戲配件



### 初始佈置

1. 放置遊戲棋盤於桌面中央。
2. 依照下圖擺放殭屍棋於陽間(棋盤上)。
3. 每個人在陰間(棋盤外)預備兩隻2階殭屍。
4. 若遊玩進階模式，將殭屍能力卡放在自己的分數軌左側，若初次遊玩建議不使用殭屍能力卡。
5. 將分數圖片放置於分數軌0的位置，若遊玩進階模式，則改將圖片放置於最左側的殭屍能力卡上分數軌的最左一格。
6. 若殭屍能力卡有使用次數，在殭屍能力卡上技能最大值上放置圖片。



### 遊戲流程

1. 由年紀較小的玩家成為起始玩家
2. 玩家每回合執行以下三種行動之一
  - 一、復活：將陰間任一枚自己的旗子放置於場上任意空格位置。
  - 二、移動：選擇一格內的所有殭屍棋，移動直線相鄰的空格，若該位置最上方有我方更高階級的殭屍棋則可將它「上疊」，並使殭屍棋的階層相加。



#### 三、跳躍

玩家可以選擇一格內的自己所有殭屍棋，進行跳躍並獲得分數。

#### 【跳躍規則】

玩家選擇一格內的自己所有殭屍棋，沿直線方向跳過連續的殭屍棋（自己或對手的皆可）。

a. 所選殭屍棋的階級總和，必須大於等於越過所有殭屍棋的階級總和。

b. 跳躍後可以落到空格中，若這麼做，玩家可以所選殭屍棋繼續進行跳躍行動，直到玩家選擇結束或無法再跳。

c. 玩家也可以選擇將殭屍棋跳到我方階級更高的殭屍棋上進行「上疊」，或跳出棋盤進入陰間。但只要選擇了上疊或跳出棋盤，該次跳躍行動就會立即結束，不能繼續跳躍。

跳出棋盤的殭屍棋會暫時留在陰間，必須透過「復活行動」才能回到陽間。

#### 【得分規則】

每次跳躍越過敵方殭屍棋時，將該敵方殭屍棋送至陰間。玩家可獲得被送至陰間的殭屍棋階級數量總和作為分數。



圖例：

1. 如果玩家選擇連跳兩次（上跳再左跳）則獲得3+1+2+2共8分。除了將躍過的對手殭屍棋移至陰間外，也因為最後跳到陰間，你的這些殭屍棋必須留在陰間等待復活。
2. 玩家不能再向右跳，因為越過殭屍棋總階級為6(3+3)點，而你的殭屍棋只有5點小於6。
3. 玩家不能將這個2階級殭屍棋跳躍，因為他跳過的並非連續的殭屍棋，中間有一個空格。

3. 當有玩家分數軌到達8分時遊戲結束，該玩家獲得勝利。

### 遊戲模式

當玩家遊玩一次基本遊戲後，可以挑戰更有趣的殭屍能力卡。

1. 初級殭屍模式(初次遊玩建議)：

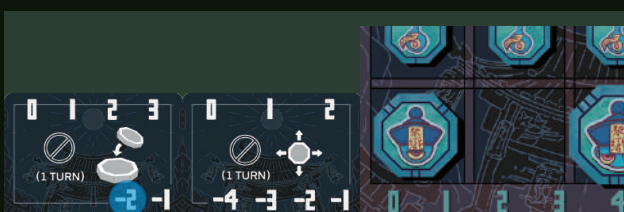
不使用殭屍能力卡

2. 中級殭屍模式：

每人隨機抽取兩張殭屍能力卡，並各自選擇一張使用

3. 終極殭屍模式：

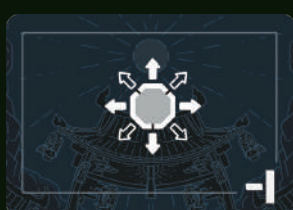
每人隨機抽取四張殭屍能力卡，並各自選擇兩張使用，若玩家選擇兩張技能卡皆須扣分，則將兩張卡都放在分數軌左側，並將分數圖片放置最左處，當得分時，每張殭屍能力卡的分數都必須得經過。



如圖：玩家将圖片放於最左側的分數軌，之後在遊戲中得到分數時，會從-2,-1再到另一張能力卡的-4,-3,-2,-1，最後再到棋盤上的分數軌。

### 殭屍能力卡

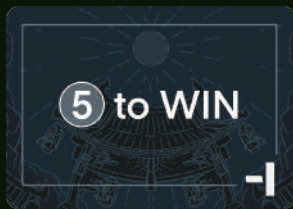
若能力有使用次數限制，在使用後將圖片降低1格



你的一階殭屍可以斜著移動及跳躍



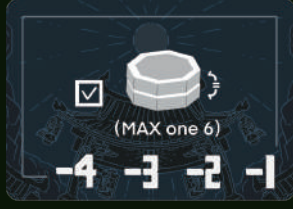
復活1階殭屍時，可直接復活在2階或3階殭屍上



當你獲得分數時，圖片刚好在5分時也視為勝利



對手下回合不能上疊  
\* 使用次數3  
\* 使用時機：在己方行動前



殭屍可以上疊在相同階級大小的殭屍上，但最高只能到6階，且你只能有一隻六階殭屍



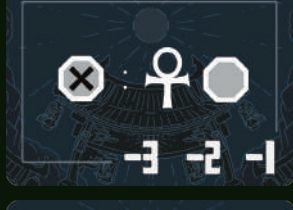
對手下回合只能執行復活行動，不能移動或跳躍  
\* 使用次數2  
\* 使用時機：在己方行動前



剛被復活的1階或2階殭屍棋，在復活後的對手回合中，不可被送入陰間。但對手仍可選擇跳躍越過這些殭屍棋，只要符合跳躍條件



當你的殭屍棋跳出棋盤進入陰間，你可以執行一次復活行動，但是你只能復活這次跳出棋盤進入陰間的殭屍棋中的其中一個



若對手上一回合將你的殭屍棋移至陰間，你這回合行動前，可以額外復活一個殭屍棋，並且可以觸發其他復活行動的效果



執行復活行動時，你可以額外復活一個殭屍棋